

## 3° AÑO A – GRUPO 2

07 Abril 2021  
Clase presencial

Ejercicio/Juego caldeamiento "Del 1 al 5 "

Repasamos la Estructura Dramática

- Grupalmente creamos personajes para escribir, posteriormente, la historia de los mismos.
- Inventamos: Personajes - Espacios - Conflictos - Objetivos - Personalidad - Acciones

A cada estudiante se le asignara un personaje y deberá crear la historia del mismo desarrollando el CONFLICTO que vive este personaje-

**PRESENTACIÓN POR ESCRITO próxima clase Presencial 21 ABRIL** Para su lectura y juego de representación-

---

Personajes Creados y asignados a cada alumnx

**Personaje 1:** CORREA - BUIDE

Personaje: Semilla - espacio: Av 9 de Julio - El conflicto es una fuga de gas - Su objetivo es conseguir ropa - es malhumorada y la accion que debe realizar es bailar para conseguir dinero -

**Personaje 2:** NEPA - NUÑEZ

Personaje: Un edificio - Espacio: esta en una Mochila- Conflicto: Tienen frio- Objetivo: Tener un perrito - Personalidad:Envidioso - Acciones: Correr para bajar de peso -

**Personaje 3 :** OJEDA - PALACIOS

Personaje:Un Gato - Espacio: Esta en un bosque - Conflicto:Hubo un choque - Objetivo: Teñirse el pelo de azul - Personalidad: Es amoroso - Acciones: Nadae para rescatar a alguien -

**Personaje 4:** PEÑA - RAGO

Personaje: Es una rata - Espacio: Esta en un parque de diversiones - Conflicto: un robo - Objetivo: Cosechar albahaca por hambre - Personalidad: es feliz - Acciones:Llorar para llenar la pileta-

**Personaje 5: ROHR - RUBERTONE**

Personaje: Bombero - Espacio: Esta en una habitacion - Conflicto: una pelea - Objetivo: Comprar una escuela - Personalidad: mentiroso - Acciones: Construir una casa para que un duende venga a vivir con el -

**Personaje 6: SERVIDIO - SILVA A.**

Personaje: Una bicicleta - Espacio: Esta en la terminal - Conflicto: La falta de pago - Objetivo: Dormir - Personalidad: es egoista - Acciones: Robar para irse del pais -

**Personaje 7: SILVA L. - TREMOZA**

Personaje: Una cerca o valla - Espacio: esta en una fabrica - Conflicto: tiene hambre - Objetivo: Comprar un auto - Personalidad: es tacaña - Acciones: vomitar para largar el cien-pies que se comio-

**Personaje 8: URQUIZA**

Personaje: Una zapatilla - Espacio: Esta en San Clemente - Conflicto: vender una rata - Objetivo: Cargar plata en la sube - Personalidad: es introvertida - Acciones: Bailar para conseguir dinero -